

Paypal-Modul für G2Commerce auf Basis von Paypal Checkout (REST).

Experimentell! Noch nicht fertig! Nicht für den Live-Betrieb!

Dateien aus "shopdateien" in das Shop-Verzeichnis hochladen

Im Admin zu Module -> Zahlungsweisen -> Sonstige navigieren und "Paypal Checkout" installieren.

Konfiguration:

- Kürzel für Bestellübersicht: beliebig
- Paypal aktivieren: Modul aktiv oder inaktiv stellen
- Sortierreihenfolge: Wo soll es im Checkout erscheinen?
- Aktive Länder: Aus welchen Ländern kann mit dem Modul gezahlt werden? Leer = keine Beschränkung
- Live Client ID: Client ID aus dem Paypal Konto*
- Live Secret: Secret aus dem Paypal Konto*
- Modus: Live-Modus oder Sandbox (Testmodus?) True = Live
- Paypal Plus Status: An = aktiv, Aus = nur normales Paypal
- Sandbox Client ID: Client ID aus dem Paypal Konto*
- Sandbox Secret: Secret aus dem Paypal Konto*
- Status für erfolgreiche Zahlung: Bestellstatus-ID eintragen (z.B. 2 ist im Standard "Zahlung eingegangen". Soll mal ein Dropdown werden)

Was bisher funktioniert:

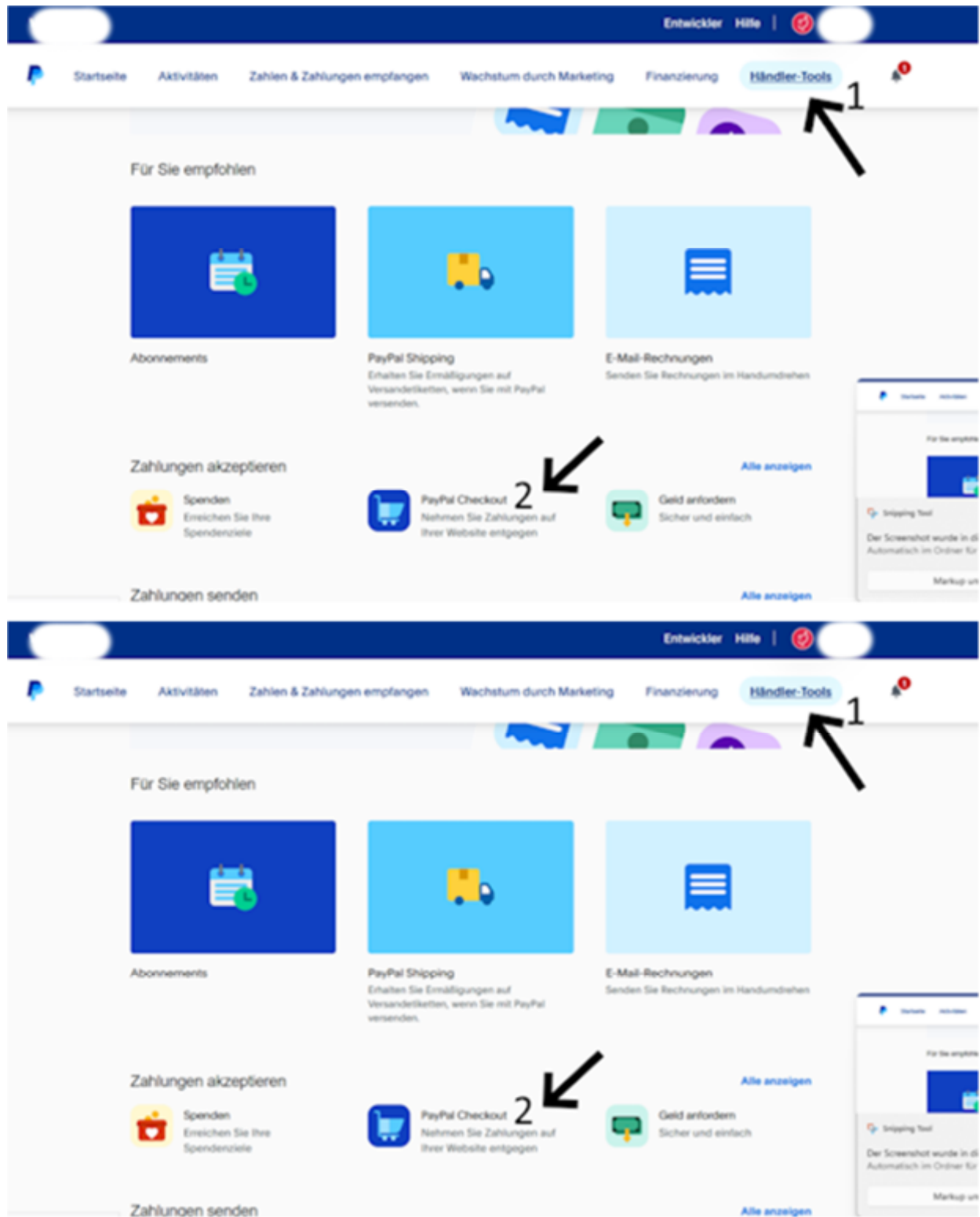
- Installation
- Deinstallation
- Konfiguration speichern
- Im Checkout: Modul-Auswahl
- Mit den Live Paypal Daten einen Access Token erstellen

Was noch fehlt:

- Eine Paypal Order per API Call erstellen. Das liegt vornehmlich daran, dass ich es nicht schaffe, den Kundenstatus per Gambio Service auszulesen und eine (temporäre?) Bestellung voranzulegen, damit es eine (temporäre) Gambio order ID gibt die man an Paypal durchreichen kann
- Testen: Zahlungsstatus empfangen und Bestellstatus aktualisieren

*Vorgehen:

Paypal-Login, dann auf Händler-Tools, dann auf Paypal Checkout



Dann auf „Los geht's“, dann auf „individuell erstellte Webseite“:

[Startseite](#)[Aktivitäten](#)[Zahlen & Zahlungen empfangen](#)[Wachstum durch Marketing](#)[Finanzierung](#)[Händler-Tools](#)

[< Zurück](#)

Richten Sie Ihre Website ein und akzeptieren Sie Zahlungen

Egal, wie Sie verkaufen, wir helfen Ihnen.

Codierung



3

Sie haben eine individuell erstellte Website?

Integrieren Sie PayPal selbst in Ihre Website oder [laden Sie einen Entwickler ein, der Ihnen hilft](#) 

Erweitern



Keine Codierung



Zahlungslinks und Buttons einrichten

Betten Sie den Zahlungsbutton oder Link in Ihre Website ein, um schnell zu bezahlen, oder holen Sie sich einen teilbaren Link.


Erste Schritte



Keine Website? Kein Problem.
Wir haben andere Möglichkeiten, wie Sie online oder persönlich verkaufen


Keine Codierung

Dann auf „Erweitert“:

[Startseite](#)[Aktivitäten](#)[Zahlen & Zahlungen empfangen](#)[Wachstum durch Marketing](#)[Finanzierung](#)

[< Zurück zu PayPal Einrichtungsoptionen](#)

Welche Integrationsoption ist die richtige für Sie?



Standard

☒ Akzeptieren Sie PayPal, Venmo, Pay Later und mehr


☐ Rückbuchungs- oder Betrugsschutz

☐ Benutzerdefinierte Kreditkartenfelder

☐ Zusätzliche Zahlungsmethoden

☐ Optionales IC++-Gebührenmodell

Standard nutzen



Erweitert


☒ Akzeptieren Sie PayPal, Venmo, Pay Later und mehr

☒ Rückbuchungs- oder Betrugsschutz

☒ Benutzerdefinierte Kreditkartenfelder

☒ Zusätzliche Zahlungsmethoden

☒ Optionales IC++-Gebührenmodell



5

Erweitert nutzen

StartseiteAktivitätenZahlen & Zahlungen empfangenWachstum durch MarketingFinanzierungHändler-Tools

Zurück zu Standard vs. erweiterte Integration

Schließen Sie die Integration von PayPal auf Ihrer Website ab.

No-Code Checkout einrichten

Kopieren Sie einfach ein Code-Fragment und fügen Sie es in Ihre Website ein, um Ihren Button zu erhalten.

Erste Schritte

Zur Dokumentation

Laden Sie Ihren Entwickler ein

Hier sind Ihre Zugangsdaten

Sie können diese Daten auch in der Dokumentation einsehen.

4 API-Berechtigung verwalten

Fertig

API Credentials

Create App

REST API apps

Important: Keep your app secure! Rotate client secrets regularly, store credentials safely, and never share client IDs or secrets publicly.

App name	Client ID	Secret	Date and time
Gambio			06/05/15, 14:24

App erstellen, Client ID und Secret je für Live-Modus und Sandbox-Modus im Zahlungsmodul hinterlegen